
Escape room « Bunker on the edge »

Sensibilisation déchets et ressources naturelles

« 2050. La terre est envahie de déchets. Depuis plusieurs années, une guerre des matières premières fait rage. Dans une heure, une arme chimique va exploser dans la région, condamnant les joueurs. Dans leur fuite, ces derniers tombent par hasard sur un bunker verrouillé. Il représente leur dernière chance de survivre... ». Voici le scénario de base de l'Escape room qui va inviter 2 à 5 joueurs à s'extraire du jeu en 1 heure.

Durant le temps imparti, les joueurs découvriront comment un déchet peut devenir une ressource utile, quelles sont les étapes du recyclage d'une bouteille en plastique, identifier le processus de filtration de l'eau, repérer les activités gourmandes en énergie, etc. Grâce aux indices et à la trame de l'histoire autour de l'entreprise EDEN Corp, les joueurs abordent certains enjeux environnementaux tout en s'amusant.



En moyenne, un tiers des joueurs n'a pas réussi à sortir de la salle dans le temps imparti ; ce qui reflète un bon degré de difficulté.

Logistique

Le jeu est transportable et se monte/démonte en une demi-journée. Il est composé de :

- 14 panneaux de 1m x 3m
- Du matériel de décoration : casiers, caisse, chaises
- 2 écrans, la tour et le matériel informatique



Un espace d'environ 20m2 est nécessaire pour l'escape room. Le matériel est transporté jusqu'au lieu d'accueil, puis monté en une demi-journée. Ensuite, la formation des game masters doit être organisée pour qu'ils puissent gérer les sessions.

Nous demandons au lieu d'accueil de contracter une assurance couvrant les éventuels dégâts ou de s'assurer que l'assurance entre en matière en cas de dégâts.



Contact

Ce jeu a été créé dans le cadre d'un partenariat entre la Maison d'Ailleurs, l'Atelier Sémaphore et Cosedec. Il appartient désormais à la Maison d'Ailleurs et Cosedec. Cosedec se tient à disposition pour plus de renseignements. Contact : Alessandro Di Muccio, a.dimuccio@cosedec.ch, 024 423 44 54