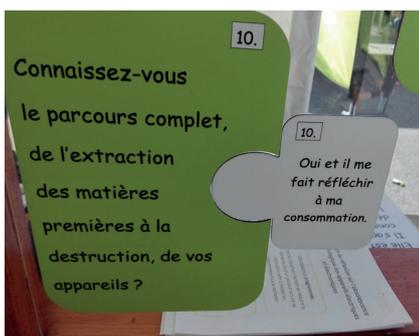




Sensibiliser les citoyens lors de manifestations

COSEDEC propose des animations pour des stands, comptoirs, inaugurations ou tout autre événement. Les jeux sont destinés à un large public et abordent des thèmes liés aux déchets et à la gestion des ressources naturelles. Un(e) animateur/trice vient sur place avec le matériel, s'occupe du montage et démontage, et bien sûr, anime les jeux. S'il faut installer une tente, un coup de main est demandé à l'organisateur pour le montage.

Il est recommandé de choisir un jeu « principal » et un jeu « additionnel » pour un stand d'environ 3x3m. Dans tous les cas, un jeu « additionnel » ne peut pas être choisi seul. Un tarif horaire comprenant le temps de l'animateur/trice ainsi que le matériel est facturé. Pour les événements de moins d'une demi-journée, COSEDEC se réserve le droit de facturer des frais de déplacement. En principe, le matériel n'est pas mis à disposition sans personnel.



Le puzzle obso-conso

Cette animation est un jeu ludique et didactique au sujet des différentes formes d'obsolescence des appareils électriques et électroniques.

viront quel type de consommateur les caractérise le mieux. Ils auront également la possibilité de prendre connaissance d'éléments liés aux appareils électriques et électroniques, ainsi qu'à l'obsolescence programmée et psychologique de ceux-ci.

Le principe est simple : dix pièces de puzzle, mentionnant chacune une question, sont posées sur deux panneaux transparents. Les choix de réponse sont contenus sur des petites pièces de puzzle à imbriquer sur les premières. En contemplant le verso des panneaux, les participants décou-

Une réflexion sera engagée afin de remarquer que les consommateurs peuvent aussi agir contre ces phénomènes.

- Déchets électroniques et électriques
- Adolescents, adultes
- Jeu principal



Fashion detox

Ce jeu invite les visiteurs à faire le tri dans leurs vêtements pour une garde-robe responsable. Entre jeu et panneaux, ils découvrent les enjeux de l'industrie textile et le lien avec notre propre consommation.

- Textiles, consommation responsable
- Adultes et jeunes adultes
- Jeu principal



- ☰ Biodéchets et sacs compostables
- ☰ Enfants, jeunes, adultes
- ★ Jeu principal

Déchets organiques

Le public est invité à comprendre l'importance du tri des déchets de cuisine, les conséquences de la présence de plastique et à passer à l'action. Un accent peut être mis sur l'identification des sachets compostables.



- ☰ Tri des déchets, cycle de vie, réflexion à l'achat
- ☰ Enfants dès 8 ans, jeunes, adultes
- ★ Jeu principal

Roue des déchets subtils

Cette animation, qui s'inspire de la roue de la fortune, est conçue pour un public adulte et pour la famille au complet. Les enfants ont un immense plaisir à tourner la roue tandis que les parents sont invités à la réflexion sur les bonnes pratiques de gestion des déchets, que ce soit à la maison, au travail ou à l'extérieur, ainsi que sur les 5R : Réfléchir, Renoncer, Réutiliser, Réparer, Recycler.

chets subtils avec curiosité. Sur cette roue figure une série de photos de déchets qui génèrent bien souvent des interrogations lors du tri sélectif.

Une fois que la roue s'arrête sur une photo, les joueurs sont invités à répondre à des questions portant sur le traitement de ce déchet, son recyclage, son cycle de vie, ou encore sur la réflexion à l'achat et la manière de réduire ce déchet ou de lui donner une seconde vie. En somme, des gestes utiles à partager...

Dans une ambiance ludique et dynamique, les participants tournent la roue des dé-



- ☰ Sensibilisation gaspillage alimentaire
- ☰ Enfants, jeunes, adultes
- ★ Jeu principal

Save Food

Ce stand issu de la campagne nationale « SAVE FOOD, FIGHT WASTE. » propose des jeux et astuces quotidiennes afin d'aider le public à réduire le gaspillage alimentaire.



Sauve qui pêche

Sauve qui pêche... le plus de déchets pour la protection du site de M. LeHéron. Ce jeu est conçu pour sensibiliser les enfants entre 4 et 8 ans aux conséquences du littering sur un biotope. Dans le cadre agréable d'un décor d'étang, les enfants pêchent le plus possible de déchets avec adresse et rapidité.

Symboliquement, les enfants reçoivent un poisson en papier qui ne tardera pas à retrouver mille et une couleurs sous leurs coups de crayons.

- ☰ Sensibilisation au littering et au tri
- ☰ Enfants de 4 à 8 ans
- ★ Jeu principal

Ils découvrent que leur action rend à nouveau possible la vie de la faune et de la flore locale.



Panneaux cycle de vie

Pour chaque filière (verre, papier, aluminium, plastiques, piles, biodéchets, DEEE, sources lumineuses, textiles), un panneau didactique en 3D donne une vue d'ensemble sur le cycle de vie de l'objet.

De l'exportation des matières premières au recyclage, en passant par la transformation et l'utilisation, des informations et conseils sont donnés aux visiteurs qui peuvent observer les panneaux en toute autonomie.

- ☰ Cycle de vie, réflexion à l'achat
- ☰ Adolescents, adultes
- ★ Jeu additionnel



Le jeu de la dégradabilité

Le jeu de la dégradabilité vise à attirer l'attention du public sur la dégradation des déchets. Plusieurs déchets dont le temps de dégradation peut atteindre plusieurs centaines d'années sont exposés. Le participant essaie d'évaluer le temps nécessaire à la dégradation de chaque déchet.

de facteurs qui influenceront le temps de dégradation. Les estimations donnent un ordre d'idée pour prendre conscience de l'importance de mettre les déchets à la poubelle, et non dans la nature ou la rue.

- ☰ Littering
- ☰ Enfants dès 8 ans, jeunes, adultes
- ★ Jeu additionnel

Un objet, une matière ne se dégradera pas de la même manière selon son environnement. Humidité, chaleur, exposition au vent, au soleil ou aux précipitations, nature du sol, forme de l'objet sont autant



- ☰ Biodéchets et sacs compostables
- ☰ Enfants, jeunes, adultes
- ★ Jeu additionnel

Le bon sac... ou pas

Il y a malheureusement trop de plastiques qui polluent la filière des biodéchets ; plusieurs erreurs de tri en sont la cause. Une des raisons provient de la confusion entre sacs plastiques biodégradables, compostables ou oxobiodégradables. Les produits oxobiodégradables sont des produits de plastiques conventionnels à base de pétrole auxquels un additif a été ajouté afin qu'ils se dégradent en petits fragments de plastique en présence de lumière, chaleur ou oxygène.

Le jeu des bons sacs permet au visiteur d'identifier quels sacs il peut mettre dans sa poubelle verte s'il désire en utiliser un ou que la commune l'exige. A l'aide de pincette, il faut identifier les « bons » sacs parmi un échantillon de sacs courants.

Plus d'informations sur le site COSEDEC.



Proposé par

COSEDEC
Coopérative romande
de sensibilisation à la gestion des déchets

Champs Torrens 1
1400 Yverdon-les-Bains
info@cosedec.ch

Personne de contact

Si vous avez des questions ou si
souhaitez recevoir une offre, vous
pouvez prendre contact avec :

Alessandro Di Muccio
024 423 44 50
a.dimuccio@cosedec.ch

